

# FICHE SOLUTION

## NOTRE ENJEU :

Jeunesse et acteurs économiques, l'indispensable rencontre !

## Le DÉFI que nous allons relever ?

Osez la jeunesse, comment mobiliser les jeunes dans les instances de décisions pour les rendre acteurs du monde de demain ?

## Les OBJECTIFS que nous souhaitons atteindre (clairs, mesurables, atteignables, temporalisés)

- Tous les contrats d'apprentissages doivent être pourvus chaque année
- Les instances de décision doivent permettre facilement et efficacement de collecter les avis/ressentis des jeunes (améliorer l'expérience utilisateur)
- Tous les jeunes acteurs doivent avoir une pleine conscience de leur potentiel pour faciliter l'accès à un emploi de sens
- Faciliter et préciser les démarches administratives avec un agenda clair et précis

## BRAINSTORMING – Les 5 idées que nous retenons pour atteindre les objectifs

- Créer un outil numérique pour faciliter les interactions entre les instances, avoir un suivi et s'auto-évaluer
- Simplifier les systèmes pour les communiquer de manière claire pour tous les acteurs.
- Développer le plein potentiel de chaque individu par le biais de plusieurs moyens (méditation, art, atelier immersif, concret, etc...)
- Créer un portail unique pour réunir l'ensemble des sujets (rapprochement offre et demande)

## LA SOLUTION – Présentation de notre solution pour relever le défi (Format tweet – 250 caractères)

#WFRE20 :  
Création d'un portail pour grandir ensemble, regroupant les outils nécessaires aux jeunes, aux dirigeants, aux employés (numérique + physique) pour comprendre, pour se réaliser, pour échanger, des bonnes pratiques et des besoins en amélioration continue

**Timing** (délai pour mettre en place notre solution)

**Difficulté** (1 facile > 10 très difficile)

6 mois

5/10